La Religion

La terre est devenue un enfer et chaque humain questionne ce fait. L'oubli et la chute de la civilisation ont fait disparaître le souvenir du divin dans le cœur de beaucoup. Pour ceux-là, il n'est pas de Dieu qui aurait pu vouloir cet enfer. La vie à Millevaux n'a aucun sens.

Pour d'autres, le divin est au contraire partout. La forêt, sa faune et sa flore ont une volonté. Chaque arbre, chaque pierre levée, chaque feuille peut être un dieu animiste. Célébrer la nature bienfaisante, druidisme blanc. Vénérer les horlas comme dépositaires de ses secrets, druidisme noir.

Les grandes religions du Livre connaissent aussi un nouvel essor. Catholicisme, Orthodoxie, Islam, Judaïsme sont réapparus avec une approche millénariste. L'égrégore permet aux croyants d'accomplir des miracles de la foi. Tantôt salvatrices, tantôt hermétiques, tantôt guerrières, les religions du Livre se sont lancées dans une grande conquête des âmes perdues. Elles sont souvent perverties en hérésies millénaristes, parfois abjectes, toujours étranges. Lazaréens ressuscitant les morts au nom de Jésus, Expiatistes précipitant le Jugement Dernier, Disciples de Khlyst recherchant Dieu dans le péché, Sheitanites corrompant le message du Coran. Ces hérésies embrasent des nations entières, portées par les messies d'une nouvelle ère. Ou se résument à des délires en vase clos au sein de microcommunautés illuminées.

Ainsi de nouvelles religions apparaissent. Ou d'autres renaissent de leurs cendres. Adoration de Moloch-Baal à Carthage, vénération d'Irminsul l'Arbre-Dieu en Saxe.

Quand l'égrégore et le surnaturel affleurent en permanence, quand le secret des origines taraude les plus fous, quand vivre en enfer demande de trouver un sens, la religion a toujours son mot à dire.

Et dans les profondeurs de la forêt et de la terre, Shub-Niggurath, le père et la mère de tout, demeure éternellement silencieux et sans message pour l'humanité, ni même pour les horlas.